



FRANCISCO UCLES AYLLÓN

MATEMÁTICO E INGENIERO INFORMÁTICO

📍 Las Torres de Cotillas, Murcia ✉️ francisco.ucles.ayllon@gmail.com

☎️ 691 53 28 46 🌐 franucles.com 🌐 franciscoua 🌐 FranUcles

ESTUDIOS

Universidad de Murcia, Grado en Ingeniería Informática – Murcia, España Sep 2020 – Jun 2026

Grado en Ingeniería Informática como parte de una doble titulación junto al Grado en Matemáticas, con una nota media de 9.06

- Especialización en SOs, arquitectura y programación a bajo nivel

Universidad de Murcia, Grado en Matemáticas – Murcia, España Sep 2020 – Jun 2026

Grado en Matemáticas como parte de una doble titulación junto al Grado en Ingeniería Informática con una media de 8.4

NTNU: Norwegian University of Science and Technology, Erasmus+ en NTNU – Trondheim, Noruega Ago 2023 – Jul 2024

Realicé un Erasmus+ en Noruega donde llevé a cabo el desarrollo de un videojuego junto a un equipo de 6 personas de forma completamente independiente. Además, aprendí acerca de las bases de la IA, los algoritmos de búsqueda, teoría de juegos, ciberseguridad, entre otros.

TodoCode Academy, Cursos en Diseño de arquitectura – Online Verano 2024

Realicé diversos cursos (con certificación) relativos al diseño e implementación de APIs y arquitecturas de microservicios.

- Curso: Desarrollo de APIs con Spring Boot
- Curso: Microservicios con Spring Cloud
- Curso: Spring Security

EXPERIENCIA

Desarrollador freelance, Highway 2022 S.L. – Murcia Ene 2026

He desarrollado un sistema para automatizar y mejorar la gestión de la documentación, facilitando así la organización de la empresa.

- Desarrollo de programas en Excel para permitir gestionar y organizar automáticamente los documentos de los activos de la empresa.
- Desarrollo de una aplicación de escritorio en Python para automatizar la obtención de datos relevantes para la empresa de una API.

Colaborador, Universidad de Murcia – Murcia Dic 2025 – presente

Durante la realización de mi TFG he recibido una beca de colaboración para trabajar en el departamento de Ingeniería de la Información y las Comunicaciones

PROYECTOS PERSONALES

Laboratorio de gestión de servicios

Sep 2025 – Dic 2025

Diseñé e implementé una arquitectura de servicios para el control y la monitorización de la red de una empresa ficticia. Además, llevé a cabo su despliegue junto al de otros servicios mediante virtualización.

- Diseño de una arquitectura segura y robusta para los servicios.
- Diseño y despliegue de un clúster de Kubernetes.
- Despliegue de un servidor de correo, DNS y servidor web.
- Despliegue y gestión de autenticación y autoautenticación mediante directorio LDAP y base de datos.
- Despliegue en un entorno virtualizado mediante VirtualBox para simular un escenario real.

Gestor de contenedores

Diseñé e implementé un sistema básico de gestión de contenedores al estilo Docker. Este incluye un CLI para hacer peticiones, un daemon que se encarga de gestionar todos los contenedores y un runtime (+shim) encargado de la creación y la monitorización del contenedor.

Diseño de un motor gráfico

presente

Estoy implementando un pequeño motor gráfico en C++ para renderizado mediante OpenGL. La intención es crear una librería que permita incluir físicas y convertirlo en un motor de juego.

SKILLS

Lenguajes de programación y librerías: Python, C++, CUDA, Java, R, pandas, numpy, Spring Boot, OpenGL

Herramientas de desarrollador: Kubernetes, Docker, Git, GitHub Actions,

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: B2, con certificado de Cambridge

Francés: A2, nivel básico

Japonés: A2, nivel básico en aprendizaje